

1. Choisir la forme souhaitée de l'objet

Générateur de forme audio 3D

Fichier

☒ Rond vers rectangle ☐ Rond vers rond ☐ Carré vers carré

Paramètres

Fc : M : T = ☒ Exponentiel ☐ Hyperbolique

2. Saisir la fréquence de coupure du pavillon ou du pavillon associé

Générateur de forme audio 3D

Fichier

☒ Rond vers rectangle ☐ Rond vers rond ☐ Carré vers carré

Paramètres

Fc : M : T = ☒ Exponentiel ☐ Hyperbolique

3. Choisir la loi d'expansion de surface

Générateur de forme audio 3D

Fichier

☒ Rond vers rectangle ☐ Rond vers rond ☐ Carré vers carré

Paramètres

Fc : M : T = ☒ Exponentiel ☐ Hyperbolique

4. Saisir les informations relatives à la gorge

Gorge

Diam. Gorge ronde : Fixation :

Diam. Perç. fixation : Diamètre flasque (mm) :

5. Saisir les informations relatives à l'épaisseur de l'objet

Epaisseur

Tube : 8 ▼ Flasques : 8 ▼

Flasque bouche à l'extrémité

☒ Oui ☐ Non

6. Définir si l'objet est un adaptateur ou un pavillon

Epaisseur

Tube : 8 ▼ Flasques : 8 ▼

Flasque bouche à l'extrémité

☒ Oui ☐ Non

7. Saisir les informations relatives à la bouche

Bouche de rond vers rectangle

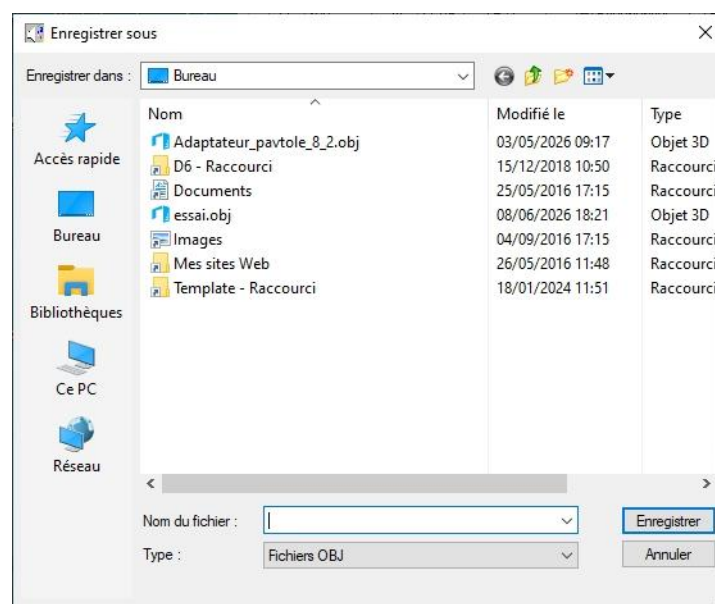
Largeur : 95 Diamètre Perçage fixation : 6 ▼

Hauteur : 57 Rayon arrondi des coins : 10 ▼

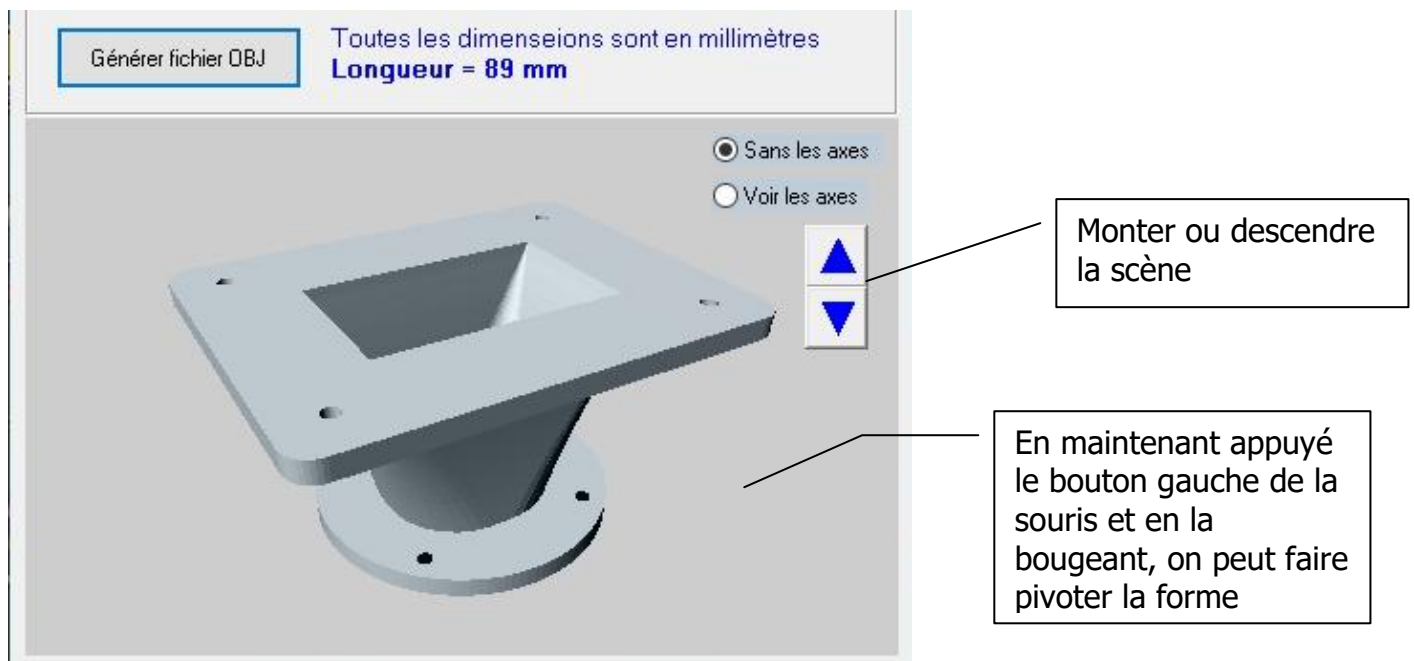
8. Génération du modèle 3D

Cliquer sur le bouton « Générer fichier OBJ »

Choisir le nom du fichier sans caractères spéciaux ni espace

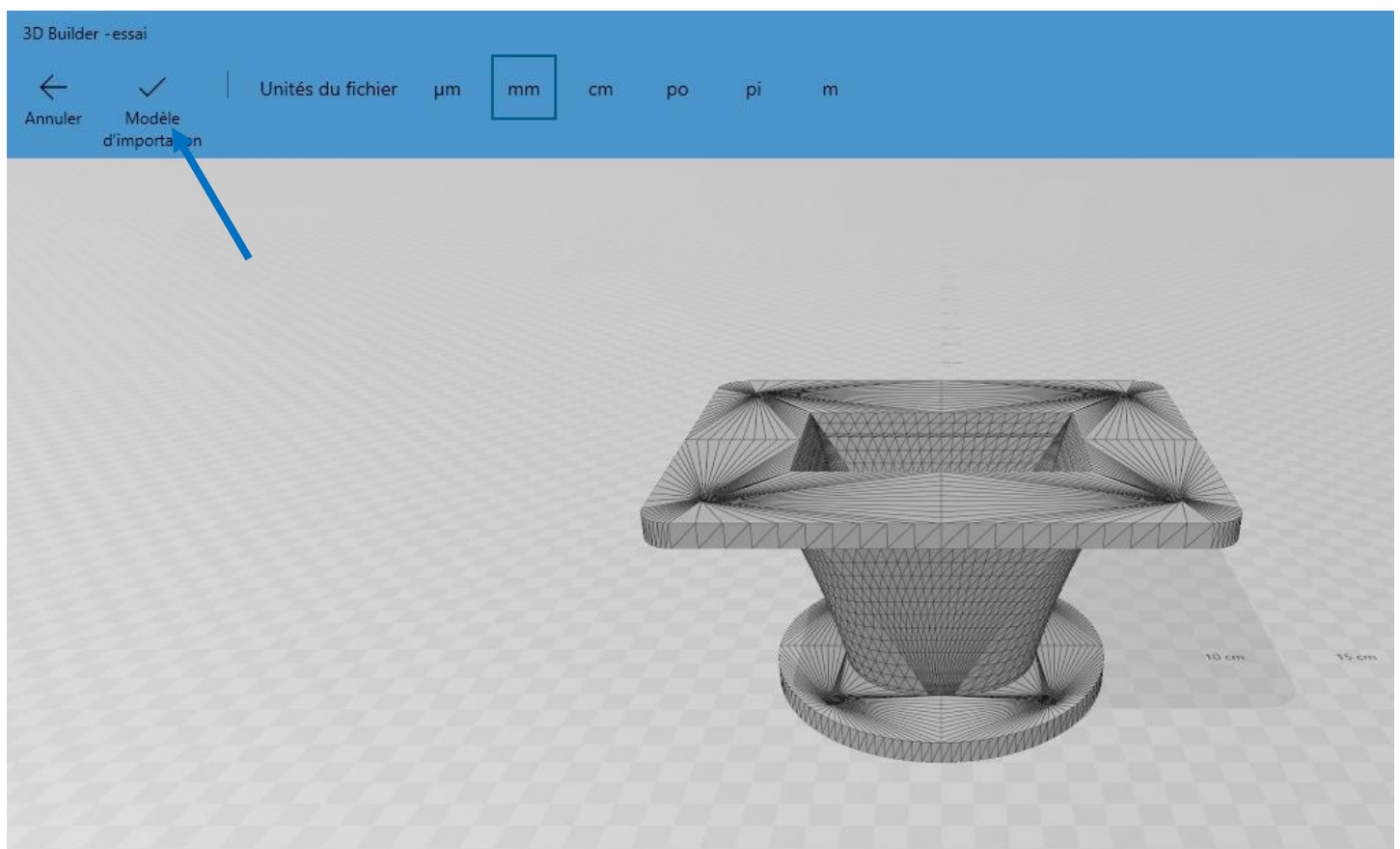


L'objet généré est visible dans l'utilitaire. Il donne une bonne idée de la forme.

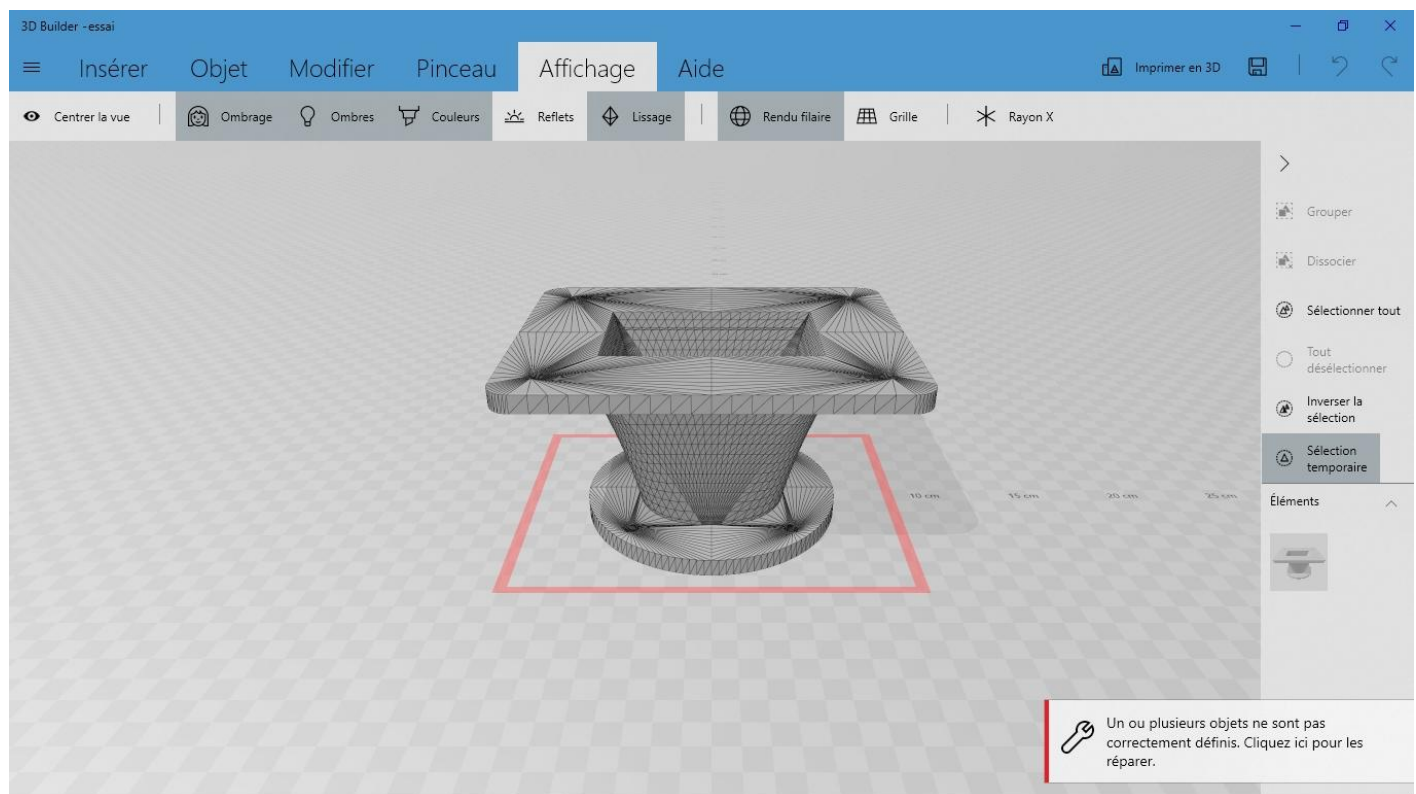


9. Ouvrir le fichier obj enregistré précédemment avec le logiciel libre 3DBuilder

La forme générée apparaît sur l'écran. Cliquer ensuite sur « Modèle d'importation »

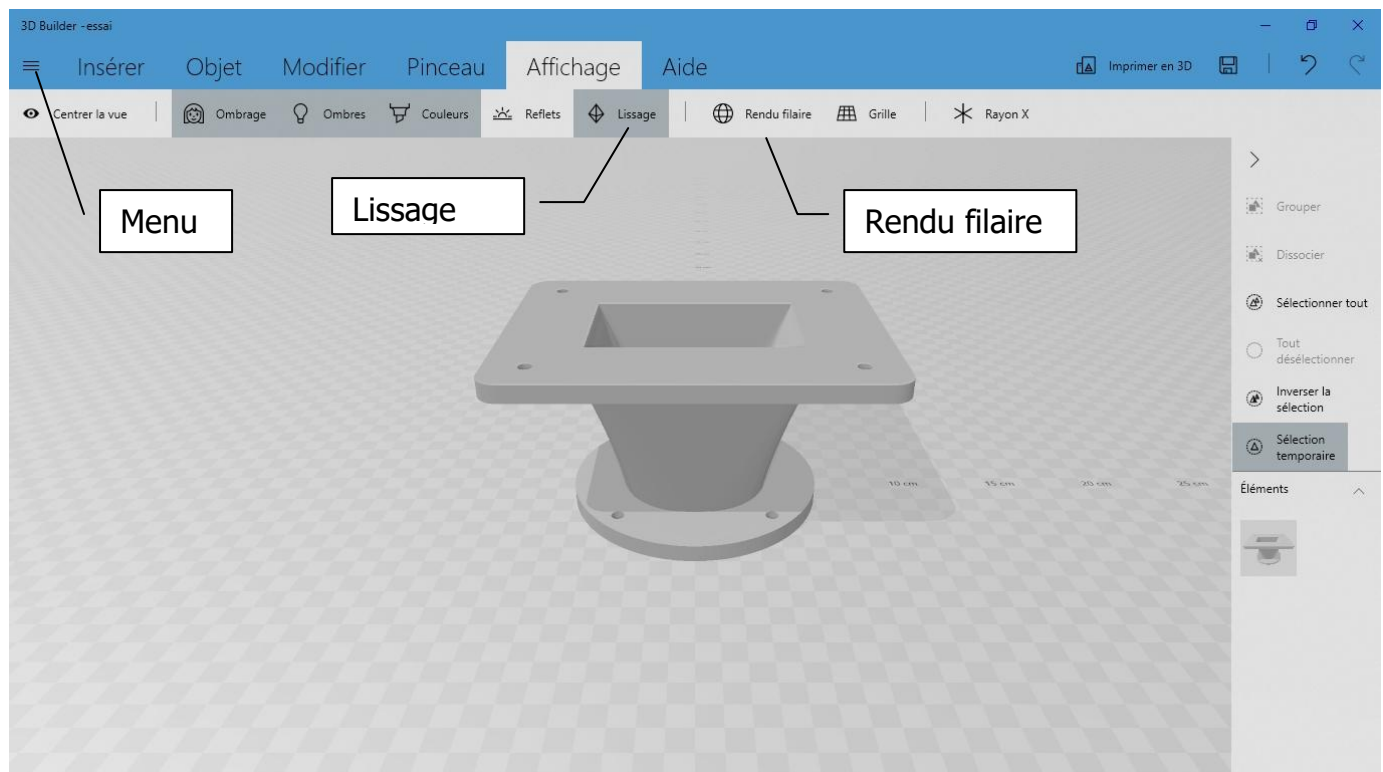


L'écran suivant apparait :

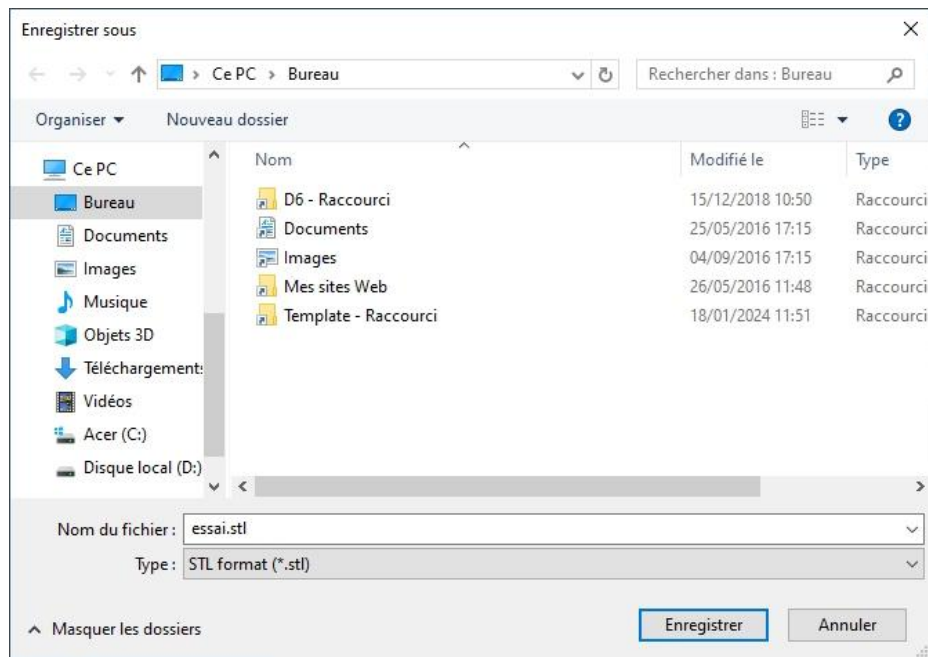


Cliquer sur le message en bas à droite (Un ou plusieurs objets ne sont pas correctement définis. Cliquez ici pour les réparer). L'opération peut durer de **quelques secondes à quelques minutes**, patienter.

En désactivant « Rendu filaire » l'objet apparait sous un meilleur aspect. Je conseille de faire un « **lissage** »



Cliquer enfin sur « Menu » puis « Enregistrer sous » et choisissez le format stl



10. Impression 3D

Avant l'impression 3D, vérifier que l'objet est imprimable en utilisant la fonction « Sectionning »

